



# Cercle d'Échecs de Nantes

Programme annuel des cours d'échecs Jeunes Débutants  
Edouard Pille, formateur DAFPE

Deux cycles de 16 séances : le cycle spatial et le cycle temporel.

**Le cycle spatial** consiste à comprendre les repères et la répartition spatiale de l'échiquier grâce à l'action des pièces sur l'impact du jeu et des cases adverses.

**Le cycle temporel** est l'importance du temps et la phase du développement. Ce temps est mesuré en coups, ou tempo (mot italien qui signifie temps et dont le pluriel est tempi).

Il s'agit de décomposer la partie d'échecs en 4 éléments :

- La force (le matériel) qui s'exprime dans les différentes pièces de valeur inégale mais distribuées au début de façon égale face aux deux joueurs
- L'espace : représenté par l'échiquier dont on a intérêt à contrôler les secteurs les plus importants (le centre, le roque)
- Le temps : la vitesse de déplacement du matériel déterminé par l'alternance régulière des coups selon les règles du jeu
- Le roi : la pièce la plus importante dont la mort met fin au combat, donc il est impératif de protéger le sien et d'attaquer l'ennemi.

Par conséquent, je propose 4 objectifs sur le plan pédagogique :

1. Pour l'ouverture et le début de partie, il faut se limiter aux principes de base, à quelques noms d'ouverture, et aux lignes (variantes) principales (écossaise, italienne, 4 cavaliers)
2. Pour le milieu de jeu, il est important d'éclaircir la notion de position et de comment la juger (sécurité du roi, initiative, matériel numérique) ; de présenter quelques combinaisons et idées tactiques (le clouage, la fourchette, l'attaque double)
3. Pour la finale, transmettre les rudiments de base qui permettront de mener une partie jusqu'au bout (finale dame contre roi ; et tours contre roi)
4. Les applications pratiques et situations de références consolideront le savoir acquis, ainsi que corriger les erreurs commises, et les parties à deux conserveront l'intérêt pour les échecs.

## Le cycle spatial

### 1. L'attaque et la prise d'une pièce

- Objectif de la séance : apprendre l'interaction entre les pièces
- Pré connaissances (pré acquis) : la marche des pièces ; la hiérarchisation (valeur) des pièces
- Acquisition des notions : l'attaque, la prise, sauter, mobilité, vulnérabilité, réciprocité

### 2. Le pion

- Objectif de la séance : apprendre les possibilités du pion
- Pré connaissances : connaissances des autres pièces d'échecs
- Acquisition des notions : le double pas et la promotion

### 3. La défense

- Objectif de la séance : trouver une réponse pertinente contre une attaque
- Pré connaissances : l'attaque et la prise ; la hiérarchie des pièces
- Acquisition des notions : se défendre, protéger, se déplacer, interposer, une pièce protégée, une pièce non protégée, le matériel (supériorité numérique)

### 4. L'échec au roi

- Objectif de la séance : apprendre l'attaque contre le roi (échec) ; apprendre à se défendre contre l'échec au roi ; nécessité de parer l'échec
- Pré connaissances : l'attaque, la prise et la défense
- Acquisition des notions : échecs au roi ; parer l'échec ; interposer

## **5. L'échec et mat**

- Objectif de la séance : apprendre à mettre fin à une partie ; le résultat d'une partie (gain ou perte) ; apprendre les rudiments de la maîtrise spatiale ; apprendre l'attaque contre les cases
- Pré connaissances : l'échec au roi et parer l'échec ; protéger
- Acquisition des notions : échec et mat, soutenir, réseau de mat, résultat, case de fuite, partie d'échecs, camp blancs et noirs, partie adverse, collaboration, gardien et chasseur

## **6. Le roque**

- Objectif de la séance : apprendre l'importance de la sécurité du roi ; activer la tour
- Pré connaissances: échec au roi, attaque contre les cases
- Acquisitions des notions : roquer, petit et grand roque, développer, activer, aile roi, aile dame

## **7. L'échange favorable**

- Objectif de la séance : apprendre la valeur des pièces ; apprendre une hiérarchie plus précise des pièces
- Pré connaissances : mobilité des pièces, traits spéciaux des pièces
- Acquisition des notions : valeur, échanger, favorable, qualité

## **8. L'attaque à deux reprises**

- Objectif de la séance : apprendre à maîtriser la collaboration entre les pièces ; apprendre à attaquer de façon efficace
- Pré connaissances : attaque et défense, valeur des pièces
- Acquisition des notions : l'attaque à deux reprises, l'attaque double

## **Le cycle temporel**

### **1. La partie nulle**

- Objectif de la séance : apprendre une autre possibilité de mettre fin à une partie ; le match nul
- Pré connaissances : toutes les règles qui concerne le roi, la maîtrise spatiale du 1<sup>er</sup> cycle
- Acquisition (assimilation) des notions : match nul, partie nulle, le pat

### **2. Faire mat avec la dame**

- Objectif de la séance : augmenter la compétence à mater ; apprendre à jouer selon un plan
- Pré connaissances : tout sur le pat et le mat

### **3. La prise en passant**

- Objectif de la séance : apprendre une forme particulière de la prise avec le pion
- Pré connaissances : toutes les règles qui concernent le pion
- Acquisition des notions : prendre en passant, le double pas

#### **4. La notation algébrique**

- Objectif de la séance : apprendre à noter
- Pré connaissances: pouvoir nommer les cases
- Acquisition des notions : noter, notation, majuscule, minuscules, caractères d'imprimerie

#### **5. L'activité**

- Objectif de la séance : apprendre à optimiser l'emploi des pièces ; apprendre à comprendre l'importance du centre
- Pré connaissances : la marche et la direction des pièces
- Acquisition des notions : activité, vulnérabilité, centre, attaquant, maîtriser, vulnérabilité, contrôler

#### **6. La double attaque : dame**

- Objectif de la séance : apprendre à reconnaître les cibles d'attaque ; utiliser la dame pour attaquer
- Pré connaissances: l'attaque et la prise des pièces ; la valeur des pièces
- Acquisitions des notions : cible d'attaque, double attaque, attaque réciproque, issue de secours

#### **7. L'élimination du défenseur**

- Objectif de la séance : apprendre une technique d'attaque
- Pré connaissances: types de défense, valeur des pièces
- Acquisition des notions : défenseur, défense, éliminer, tâche, sacrifice, fonction, surcharge

#### **8. Les 3 règles d'or**

- Objectif de la séance : apprendre à jouer l'ouverture de façon saine
  - Pré connaissances: activité des pièces, sécurité du roi
  - Acquisition des notions : développer (sortir les pièces)
-