

## La notation des coups aux échecs

L'échiquier est composé de **64 cases** formées par 8 colonnes et 8 rangées.

Les cases de l'échiquier sont désignées par la lettre de la colonne en minuscule et le chiffre de la rangée: a1, c4, f7..... Par convention on place au début les pièces blanches sur les rangées 1 et 2 et les noires sur les rangées 7 et 8.

Les **pièces** sont désignées par une lettre en majuscule :

Roi = R , Dame (ou Reine) = D , Fou = F, Cavalier = C , Tour = T

(en anglais qu'on trouve sur certains sites : roi = K king, dame = Q queen, fou = B bishop, cavalier = N knight , tour = R rook. Roquer se dit « to castle », short ou long)

Les pions sont désignés seulement par leur case : c2 désigne le pion sur la case c2

Le mouvement des pièces ou des pions est indiqué par la case de départ et la case d'arrivée :

Ta1 – d1 : la tour en a1 joue en d1

e2 – e4 : le pion en e2 joue en e4

En pratique on n'indique en général que la case d'arrivée car c'est souvent le seul coup possible : Td1 ou e4 suffisent. Si deux pièces (tours ou cavaliers) ou pions peuvent faire le même déplacement on inscrit la case de départ et la case d'arrivée.

On indique la prise par x : T x e4 = la tour prend la pièce ou le pion qui est en e4. d5 x c6 : le pion en d5 prend la pièce ou le pion en c6 ou même d x c6. Pour la prise en passant si un pion blanc est en d5 et que les noirs jouent c7-c5 : d x c6 (dans les livres on ajoute souvent e.p. : en passant)

On indique « échec au roi » par + = si le roi est noir en e8 et qu'une tour joue de h1 en h8 on écrit : Th8 + . Si le Roi est échec et mat on écrit Th8 # (ou Th8++). La partie nulle se note =.

Le petit roque est noté o-o, le grand roque o-o-o

Dans une partie on note le numéro du coup avec les blancs en premier :

1. e4 - e5 ( ou 1. e2-e4 e7-e5)
2. Cf3 – Cc6 ( ou 2. Cg1-f3 Cb8-c6)
3. Fc4 – Fe7 (ou 3. Ff1-c4 Ff8-e7) etc....

La promotion s'écrit ainsi : si un pion en c7 avance en c8 et se transforme en Dame c8D (on écrit souvent c8 = D).