

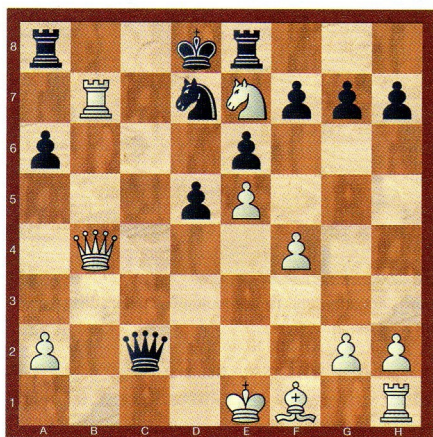
Six exercices pour vous remettre en train, tous tirés de position réelles jouées en partie.

Certains sont assez simples, d'autres plus difficiles... Cherchez les solutions et si vous n'y arrivez pas envoyez-moi un mail et je vous transmettrai des indices pour votre recherche (je ne les mets pas tout de suite pour éviter la tentation !)

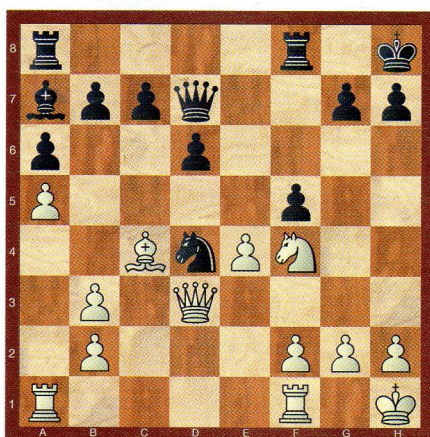
Les thèmes ont été étudiés précédemment. Je vous les donne :

1. Attraction
2. Dégagement
3. Surcharge
4. Élimination du défenseur
5. Fourchette
6. Attaque double comme c'est écrit !

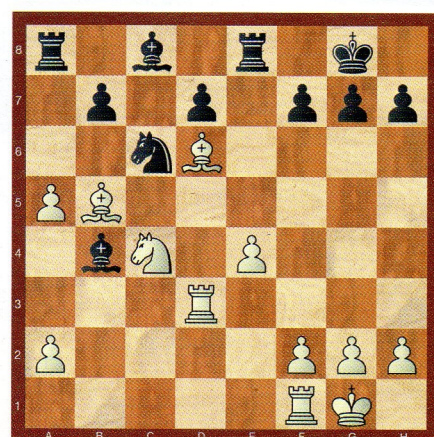
Le trait est indiqué par le carré blanc ou noir .



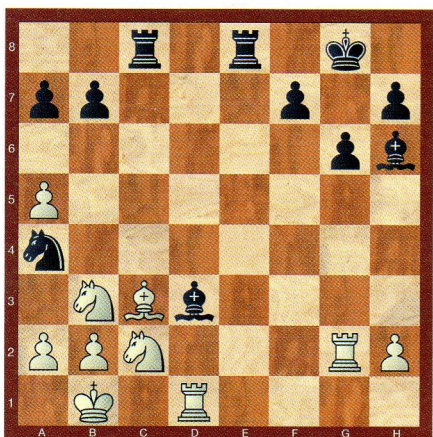
1 Mat en deux coups.



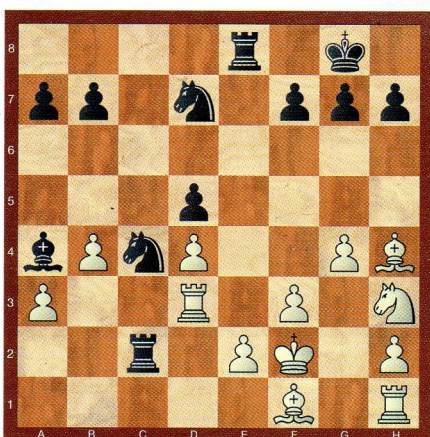
2 Mat en deux coups.



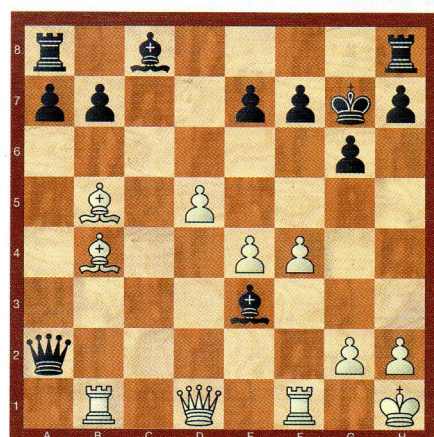
3 Gain d'une pièce.



4 Gain matériel.



5 Gain matériel.



6 Attaque double.